1. 需要明白类的声明格式 class 类名{ private

私有数据成员和成员函数

public

共有数据成员和成员函数

}；

1. 了解构造函数与析构函数的主要作用和特性。

构造函数是一种特殊的成员函数,它主要用于为对象分配空间,进行初始化。构造函数的名字必须与类名相同，而不能由用户任意命名。它可以有任意类型的参数,但不能具有返回值类型。它不需要用户来调用,而是在建立对象时自动执行。

构造函数的特性：

（1）构造函数的名字必须与类名相同,否则编译程序将把它当作一般的成员函数来处理。

（2）构造函数没有返回值,在定义构造函数时,是不能说明它的类型的,甚至说明为void类型也不行。

（3）构造函数的函数体可写在类体内,也可写在类体外。

（4）构造函数的作用主要是用来对对象进行初始化﹐用户根据初始化的要求设计函数体和函数参数。在构造函数的函数体中不仅可以对数据成员赋初值,而且可以包含其他语句,但是,为了保持构造函数的功能清晰，一般不提倡在构造函数中加入与初始化无关的内容。

(5）构造函数一般声明为公有成员,但它不需要也不能像其他成员函数那样被显式地调用,它是在定义对象的同时被自动调用的，而且只执行一次。

(6）在实际应用中,通常需要给每个类定义构造函数。如果没有给类定义构造函数,则编译系统自动地生成一个默认构造函数。

析构函数也是一种特殊的成员函数。它执行与构造函数相反的操作,通常用于执行一些清理任务,如释放分配给对象的内存空间等。析构函数有以下一些特点:

（1）析构函数名与类名相同,但它前面必须加一个波浪号(～)。

（2）析构函数不返回任何值。在定义析构函数时,是不能说明它的类型的,甚至说明为void类型也不行。

（3）析构函数没有参数,因此它不能被重载。一个类可以有多个构造函数﹐但是只能有—个析构函数。

（4）撤销对象时,编译系统会自动地调用析构函数。

3.对象数组是指每一数组元素都是对象的数组。

4.了解什么是this指针和它的作用是什么。即每创建对象时，系统就把this指针初始化指向该对象，调用对象是，系统就把this指针当作隐含的参数传给函数。

5.静态成员函数不能使用this指针，静态成员函数可以在类内或类外定义。

6.友元函数是独立于当前类的外部函数，友元函数可以定义在类内也可以定义在类外，在类外定义是不需要加关键字。友元函数可以直接访问私有成员，可以提高程序的运行效率。

Copyright ©2021-2099 Tianhang Li. All rights reserved